# Input Property

* Nos va permitir enviar datos desde el componente padre hacia el componente hijo.
* Lo vamos hacer declarando una propiedad a nuestro componente. El valor que va a tomar dicha propiedad lo vamos a ingresar desde la etiqueta HTML que correspondiente al componente (cuando la agreguemos en el HTML del componente padre)
* Para crear una propiedad que sirva de *Input* la vamos a declarar utilizando el decorador *@Input*
* Se utiliza el concepto de binding de propiedades